

ПОЛОЖЕНИЕ КОНКУРСА НАУЧНО-ПОПУЛЯРНЫХ АНИМАЦИОННЫХ ФИЛЬМОВ «МУЛЬТПРОМ» (For English scroll down)

1. Общие положения

1.1. Международный конкурс научно-технических анимационных фильмов «МультПром» (далее – Проект) проводится в рамках Международного фестиваля научно-технического творчества детей и молодёжи «От Винта!» (далее – Фестиваль). Фестиваль реализуется с 2005 года под эгидой Министерства промышленности и торговли Российской Федерации (далее – Минпромторг России)

1.2. Организатор Проекта и учредитель Оргкомитета Проекта – Фонд всестороннего развития детей и молодёжи «ОТ ВИНТА» (далее – Фонд)

1.3. Цель Проекта– популяризация промышленности, науки и инженерных профессий, привлечение внимания общественности к новым техническим разработкам, стартапам и технологическим практикам, содействие профориентации молодёжи посредством анимации.

1.4. Задачи Проекта:

☐ развитие просветительской и профориентационной деятельности, направленной на донесение через анимационное творчество информации о достижениях промышленности и инженерии, технологиях изготовления промышленной продукции, научных открытиях и исследованиях, научно-технического прогресса;

☐ возрождение и развитие синергии промышленности, инженерии, науки и анимации;

☐ развитие научно-технического направления анимационного искусства;

☐ создание условий для обучения детей и молодёжи донесению информации о технологических и научных проектах через искусство мультипликации.

1.5. Сроки проведения – ежегодно, в соответствии с дополнительными решениями Оргкомитета Проекта. Решение о ежегодной дате проведения этапа Проекта публикуется на информационном ресурсе www.otwinta.com.

2. Категории участников Проекта

2.1. К участию в Проекте приглашаются следующие категории детей и молодёжи – создателей анимационных фильмов в возрасте до 35 лет:

☐ молодые специалисты по анимации;

☐ участники студий анимационного кино;

☐ обучающиеся художественных объединений и организаций;

☐ молодые специалисты, заинтересованные в продвижении своих научно-технических проектов;

☐ студенческая молодёжь;

☒ участники детских технопарков, воспитанники объединений научно-технического творчества;

☒ иные категории детей и молодёжи, увлечённые мультипликацией.

Работы, направленные участниками, делятся на следующие возрастные группы:

☒ от 5 до 11 лет;

☒ от 12 до 18 лет;

☒ от 19 до 26 лет;

☒ от 27 до 35 лет.

2.2. Участие в Проекте возможно как индивидуально, так и авторским коллективом, участники которого соответствуют категориям данного Положения.

2.3. В случае, если заявка подаётся авторским коллективом, каждый член авторского коллектива без исключения должен соответствовать одной из возрастных категорий.

2.4. У каждого участника или группы участников может быть наставник (без ограничения возраста), выступающий в роли руководителя проекта.

3. Требования к конкурсным работам Проекта

3.1. Для участия в Проекте принимаются работы, выполненные в различных анимационных техниках продолжительностью не менее 1 минуты и не более 10 минут.

3.2. Конкурсная работа должна соответствовать одной из шести номинаций конкурса:

3.2.1 Промышленность и наука (фундаментальные исследования, инновационные проекты, промышленные достижения).

3.2.2 Научно-технические достижения молодёжи, технологические стартапы (разработки современных молодых изобретателей для развития промышленности и науки).

3.2.3 Как это делается (технология производства, профессиональное ориентирование).

3.2.4 Мир будущего (гипотезы, догадки, перспективные разработки).

3.2.5 Герои инженерной мысли (учёные, изобретатели, естествоиспытатели).

3.2.6 Свободная научно-техническая тема.

3.3. Области и направления конкурсных работ: авиация; космос; железнодорожный транспорт; судостроение; сельское хозяйство; станкостроение; цифровые технологии; легкая, лесная, химическая, радиоэлектронная, пищевая, фармацевтическая, медицинская промышленность; ракетостроение; черная и цветная металлургия; ОПК и другие направления науки и промышленности, инженерии.

3.4. Работы должны быть выполнены в жанре научно-технического творчества, то есть основываться на фактах, идеях, концепциях, гипотезах, результатах исследований, новых промышленных разработках, достижениях научно-технического прогресса, а также нести просветительскую функцию, передавая инженерную идею, которая легла в основу фильма, в легкой, доступной форме.

- 3.5. В случае, если работа представлена не на русском языке, она должна сопровождаться либо синхронным переводом, либо закадровым озвучиванием, либо субтитрами на русском языке, либо отдельным текстовым файлом, в котором осуществлен перевод авторского текста, текста главных героев, иных реплик анимационного фильма на русский язык.
- 3.6. Каждый участник может представить на конкурс не более трех работ одновременно.
- 3.7. Незавершённые анимационные фильмы – сценарии, «рабочий» материал, художественные наброски образов героев и т.д. не считаются конкурсными работами и рассматриваются вне конкурсной программы.
- 3.8. Анимационные ролики, произведенные профессиональными студиями, кинокомпаниями, PR-агентствами, дизайн-бюро (то есть организациями, регулярно осуществляющими коммерческую деятельность по производству подобных материалов), рассматриваются вне конкурса и могут быть премированы отдельно по решению Жюри и Оргкомитета.
- 3.9. Для участия в Проекте необходимо заполнить форму заявки по ссылке:
ЗАЯВКА (ссылка на www.otwinta.com/multprom)
4. Подведение итогов среди конкурсных работ – участников Проекта
- 4.1. Подведение итогов среди конкурсных работ производится в сроки, установленные Оргкомитетом Проекта. Информация о датах подведения итогов будет размещена дополнительно на информационных ресурсах организаторов и партнёров.
- 4.2. Для подведения итогов по конкурсным работам участников Проекта Фонд формирует жюри конкурса (далее – Жюри).
- 4.3. В состав Жюри войдут деятели искусства, профессиональные мультипликаторы, представители организаций науки и промышленности, Минпромторга России, иных институтов и структур.
- 4.4. Лучшей анимационной работе по решению Жюри присваивается Гран-при. В каждой из номинаций по решению Жюри может быть выбрано несколько победителей. Жюри, организаторы и партнёры Проекта имеют право присваивать специальные номинации и призы.
- 4.5. Размер Гран-при, иных премий, а также процедура их получения устанавливаются Оргкомитетом Проекта отдельным решением, которое публикуется на сайте www.otwinta.com. Авторы лучших работ в каждой из номинаций каждой из лиг получают приглашение принять участие в мероприятиях Международного фестиваля научно-технического творчества детей и молодежи «От Винта!», а также получают призы и подарки от Оргкомитета и партнёров Проекта.
- 4.6. Лучшие работы участников Проекта будут размещены на информационных ресурсах организаторов и партнёров. В связи с чем участники в момент отправки заявки на конкурс соглашаются на передачу (отчуждение) необходимых для этого прав.
5. Контактная информация.

5.1. Дополнительную информацию об участии в Проекте, в конкурсе, о сроках, правилах и премировании победителей можно получить, отправив сообщение на адрес электронной почты: info@otwinta.com (дирекция Международного фестиваля научно-технического творчества детей и молодежи «От Винта!») с пометкой «МультПром».

5.2. Сайт <http://otwinta.com> Раздел Мультпром